



Centrum vedecko - technických informácií SR Bratislava

VZDELÁVACÍ PROGRAM

Digitálne technológie v materskej škole

inovačné vzdelávanie

**Ing. Róbert Gálik, MBA
generálny riaditeľ
Centrum vedecko – technických informácií SR
Lamačská cesta 8A, 811 04 Bratislava
IČO: 00151882**

Názov vzdelávacieho programu:

Digitálne technológie v materskej škole

Zdôvodnenie vzdelávacieho programu:

Cieľom vzdelávacieho programu je poskytnúť pedagógom odborné znalosti a zručnosti potrebné na to, aby mohli deťom v predškolskom veku ponúknuť moderné a zábavné vzdelávanie. Prostredníctvom digitálnych nástrojov, ako sú interaktívne hry, únikové hry a pracovné listy, deti získajú nové vedomosti a zručnosti hravou formou. Pedagógovia sa naučia využívať cloudové technológie a umelú inteligenciu, aby mohli deťom poskytnúť ešte viac personalizované a efektívne vzdelávanie. Tento program im umožní rozvíjať svoje digitálne kompetencie a pripraviť ich na tvorbu atraktívnych a interaktívnych prostredí pre učenie, čím podporia rozvoj kľúčových kompetencií detí. Získané zručnosti im pomôžu byť inovatívnymi pedagógmi a prispieť k vyššej kvalite predškolského vzdelávania.

V tomto vzdelávacom programe sú využité voľne dostupné softvérové riešenia, pri použití ktorých škola šetrí finančné prostriedky. Využitím digitálnych technológií sa preberané učivo ľahšie zapamätá a vzdelávanie sa stáva atraktívnejším.

Podľa § 55 ods. 1 zákona 138/2019 Z.z. je cieľom inovačného vzdelávania prehĺbenie, rozšírenie a inovácia profesijných kompetencií potrebných na výkon pracovnej činnosti v príslušnej kategórii alebo v podkategórii pedagogického zamestnanca alebo uplatnenie najnovších poznatkov alebo skúseností z praxe vo výchove a vzdelávaní.

Druh vzdelávania

Inovačné vzdelávanie.

Rozsah vzdelávacieho programu

Inovačné vzdelávanie sa uskutočňuje v rozsahu 50 hodín a trvá najviac desať mesiacov.

Prezenčne / priamy prenos	28 hod.
Dištančne	22 hod.
Spolu	50 hod.

Forma vzdelávania

Kombinovaná forma. Prezenčne / priamy prenos 28 hod. a dištančne 22 hodín.

Hlavný cieľ

Cieľom vzdelávania je uplatnenie najnovších poznatkov a skúsenosti pri využívaní digitálnych technológií vo vyučovacom procese, prehĺbiť, rozšíriť a inovovať profesijné kompetencie pedagogických zamestnancov potrebné na výkon pracovnej činnosti.

Čiastkové ciele

Rozšíriť znalosti pri tvorbe prezentácií, tvorbe interaktívnych aktivít v slobodnom softvéri, tvorbe únikových hier využívaných vo vzdelávacom procese v materskej škole.

Rozšíriť znalosti vo využívaní textových a tabuľkových editorov pri tvorbe aktivít využiteľných v materskej škole.

Rozšíriť a prehĺbiť znalosti pri vo využívaní cloudových riešení a pri zapájaní prvkov umelej inteligencie pri pedagogickej činnosti učiteľa materskej školy.

Obsah vzdelávacieho programu

Tematický celok	Forma štúdia a časový rozvrh
Cloudový priestor <ul style="list-style-type: none"> • základné pojmy • bezpečnosť cloudového priestoru • možnosti tvorby a využitie zdieľaných materiálov • pravidlá zdieľania vo verejnom priestore 	prezenčne / priamy prenos 1 hodina
Možnosti prezentácie pri tvorbe edukačných materiálov <ul style="list-style-type: none"> • zásady tvorby prezentácie, vytvorenie a úprava prezentácie • animácie a špeciálne efekty pri tvorbe prezentácie • spôsoby spustenia, uloženia a zdieľania prezentácie • využitie a animácia GIF obrázkov, 3D animácia • odkazy a prepojenie • voľne dostupné šablóny k aktivitám v PowerPointe • príklady využitia 	prezenčne / priamy prenos 6 hod.
Využitie textových a tabuľkových editorov pri tvorbe pracovných listov, testov na vyučovaciu hodinu <ul style="list-style-type: none"> • nastavenie prostredia, formát pracovného listu, využitie špeciálnych efektov pri tvorbe pracovného listu • vytvorenie šablóny a jej využitie pri tvorbe pracovného listu • vkladanie a úprava grafických objektov do pracovného listu • konverzia tabuľky na text a opačne • hromadná korešpondencia • Vytvorenie pracovného listu v prostredí tabuľkového editora • príklady využitia 	prezenčne / priamy prenos 5 hod.
<p>Vytvorenie prezentácie ku konkrétnej vyučovacej hodine s použitím animačných efektov a časovania podľa zadania</p> <p>Vytvorenie a uloženie šablóny a tlačového dokumentu z hromadnej korešpondencie podľa zadania</p>	dištančne 8 hod.
Umelá inteligencia <ul style="list-style-type: none"> • základné pojmy • generovanie odpovedí • návrhy aktivít • ukážky použitia na konkrétnych príkladoch 	prezenčne / priamy prenos 2 hod.
Tvorba interaktívnych testov <ul style="list-style-type: none"> • vytváranie pracovných listov a aktivít pomocou voľne dostupných softvérov • príklady využitia 	prezenčne / priamy prenos 8 hod.
Vytváranie únikových hier <ul style="list-style-type: none"> • zásady tvorby • možnosti tvorby v rôznych prostrediach • použitie už vytvorených listov, úloh a aktivít v motivačných hrách 	prezenčne / priamy prenos 6 hod.
<p>Vytvorenie dvoch testov resp. aktivít podľa zadania na konkrétnu</p>	dištančne

tému pomocou ľubovoľných voľne dostupných aplikácií Vytvorenie testu alebo aktivity pomocou umelej inteligencie Vytvorenie edukačnej únikovej hry podľa zadania lektora	14 hod.
Prezenčne / priamy prenos	28 hod.
Dištančne	22 hod.
Záverečná prezentácia pred skúšobnou komisiou v súlade s §56 ods.1 zákona 138/2019 Zz	prezenčne/ priamy prenos

Cieľová skupina

Kategória pedagogických zamestnancov

- učiteľ

Podkategória pedagogických zamestnancov

- učiteľ materskej školy

Karierový stupeň ----

Karierová pozícia ----

Získané profesijné kompetencie absolventa

Absolvent vzdelávacieho programu má profesijné kompetencie rozšírené o nové aktuálne vedomosti z oblasti využívania digitálnych technológií a vlastnej tvorbe digitálneho vzdelávacieho obsahu. Získané vedomosti vie aplikovať vo vzdelávacom procese.

Absolvent

- vytvára prezentácie, interaktívne vzdelávacie testy, pracovné listy pomocou vhodného slobodného softvéru
- vytvára pracovné listy pomocou textového a tabuľkového editora
- vytvára interaktívne aktivity a únikové hry
- vytvára a sprístupňuje materiály v cloudovom prostredí
- využíva prvky umelej inteligencie pri svojej pedagogickej činnosti

Opatrenia na zabezpečenie kvality priebehu vzdelávania a kvality ukončovania vzdelávania

Vstupné požiadavky na pedagogického zamestnanca

Inovačné vzdelávanie je určené pre kategórie a podkategórie pedagogických zamestnancov uvedené vyššie, ktorí spĺňajú kvalifikačné predpoklady v súlade s platnou legislatívou.

Podmienky pre zaradenie uchádzačov

Aktuálne pokyny ku vzdelávaniu budú pre pedagogických zamestnancov zverejňované na webovej stránke poskytovateľa <https://svs.edu.sk>.

Prihlasovanie na vzdelávanie sa realizuje vyplnením prihlášky dostupnej na webovej stránke poskytovateľa, ktorú pedagogický zamestnanec doručí v písomnej podobe alebo elektronicky na adresu poskytovateľa podľa aktuálnych pokynov.

Súčasťou prihlášky je potvrdenie riaditeľa školy resp. zriaďovateľa o správnosti uvedených údajov v prihláške vrátane zaradenia zamestnanca do kategórie a podkategórie.

Oznámenie o zaradení alebo nezaradení na vzdelávanie bude uchádzačom oznámené najneskôr 10 dní pred začatím vzdelávania.

Spôsob ukončovania a požiadavky na ukončovanie

Inovačné vzdelávanie podľa § 56 ods. 1 zákona č. 138/2019 Z. z. sa ukončuje záverečnou prezentáciou pred trojčlennou komisiou, ktorú vymenoval štatutárny orgán poskytovateľa.

Požiadavky na ukončenie vzdelávacieho programu:

- absolvovanie najmenej 80% stanoveného počtu hodín vyučovaných prezenčnou formou/ priamy prenos
- vypracovanie a odovzdanie všetkých zadaní z dištančnej formy vzdelávania
- vytvorenie záverečnej prezentácie, v ktorej absolvent použije ním vytvorené aktivity vzdelávacieho obsahu podľa pokynov v zadaní

Podrobné pokyny k formátu záverečnej prezentácie budú zadané lektorom.

Finančné, materiálne zabezpečenie

Náklady na realizáciu vzdelávacieho programu predstavujú 56 € á 1 účastník.

Finančné zabezpečenie vzdelávacieho programu bude pozostávať z viacerých zdrojov:

- dotácia, granty a projekty,
- príspevok zamestnávateľa na vzdelávanie,
- vlastné zdroje účastníka vzdelávania.

Výška každého z uvedených zdrojov môže byť v rozsahu 0 - 100%.

Cestovné náhrady účastníka vzdelávania hradí vysielajúca organizácia alebo účastník sám.

Technické a informačné zabezpečenie

Vzdelávanie bude prebiehať vo vlastných priestoroch poskytovateľa vzdelávania alebo prostredníctvom softvéru určeného na priamy prenos. Priestory určené na vzdelávacie aktivity budú vybavené počítačovou technikou minimálne s takýmito technickými parametrami:

- samostatné pracovisko pre účastníka, plus 1 pracovisko pre lektora (pracovisko je myslené ako stôl, stolička, multimediálny počítač),
- softvér: antivírusový program, operačný systém Microsoft Windows, kancelársky balík Microsoft Office,
- hardvér: tlačiareň, interaktívna tabuľa, dátový projektor,
- všetky pracoviská zapojené do siete LAN s prístupom na internet.

Školiace priestory budú spĺňať kapacitné požiadavky, ako aj ostatné podmienky, vrátane bezpečnostných a hygienických.

Personálne zabezpečenie

Personálne zabezpečenie, lektorské skúsenosti a odborné požiadavky na lektorov budú požadované v takej miere, ktorá bude predpokladom kvality poskytnutého vzdelávania.

Odborný garant vzdelávacieho programu

Garant vzdelávacieho programu:

Ing. Miriam Rajčanová, CVTI SR – ŠVS Piešťany

miriam.rajcanova@cvtisr.sk



podpis

Odborný garant spĺňa kvalifikačný predpoklad v zmysle § 55 ods. 6 zákona č. 138/2019 Z. z.

Vydanie oprávnenia na poskytovanie inovačného vzdelávania

Ministerstvo školstva, výskumu, vývoja a mládeže SR vydalo oprávnenie dňa 10.6.2024

Evidenčné číslo: 17/2024 – IV

Obdobie platnosti: do 9. júna 2029

Bratislava, 29.7.2024